

1. ELEMENTY SKŁADOWE I PODŁĄCZENIE URZĄDZENIA

2. PAMIĘCI WYŚWIETLACZA

2.1. Kasowanie pamięci

3. EDYCJA TEKSTU

3.1. Edycja tekstu

3.2. Zatwierdzanie edycji/wyjście z edycji

4. ROTACJA TEKSTU

4.1. Uruchomienie rotacji

4.2. Szybkość rotacji

4.3. Zatrzymanie rotacji

1. ELEMENTY SKŁADOWE I PODŁĄCZENIE URZĄDZENIA:

W skład zestawu do sterowania wyświetlaczem tekstu wchodzi:

- wyświetlacz tekstu
- klawiatura komputerowa
- konwerter sygnału bezprzewodowego z anteną lub pilot na USB

Aby przygotować zestaw do sterowania wyświetlaczem należy podłączyć klawiaturę do konwertera lub pilota z USB.

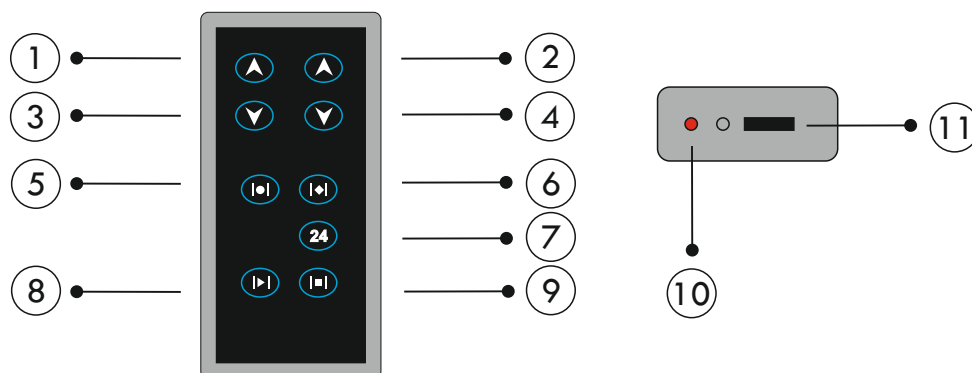
Edycja tekstu na wyświetlaczu jest możliwa na dwa sposoby:

- za pomocą konwertera

Na konwerterze znajdują się dwie diody. Rozpoczęcie edytowania wyświetlacza poprzedzamy wciśnięciem przycisku na konwerterze co sygnalizowane jest zaświeceniem się jednej z diod. Gdy dioda jest zapalona oznacza to, iż można edytować tekst na wyświetlaczu (konwerter jest gotowy do wysyłania bezprzewodowego sygnału do wyświetlacza)

- za pomocą pilota z USB

Na pilocie należy wcisnąć jednocześnie przyciski nr 7 i 8. Zapali się dioda (10) znajdująca się z boku pilota obok wejścia USB (11) i klawiatura przejdzie w tekst.



UWAGA

Konwerter wyłącza się po 30 sekundach bezczynności w celu oszczędności baterii w konwerterze. Aby ponownie uaktywnić konwerter należy nacisnąć przycisk na konwerterze i poczekać na zapalenie diody.

2. PAMIĘCI WYŚWIETLACZA:

Wyświetlacz tekstu posiada 7 pamięci. W każdej z pamięci można wpisać dowolny tekst po 255

znaków. Aby przechodzić pomiędzy pamięciami należy nacisnąć klawisze F1 do F7 (cyfra odpowiada numerowi pamięci).

UWAGA

Przechodzenie między pamięciami nie będzie działać jeśli wyświetlacz jest w trybie edycji. W takim wypadku należy wcześniej wyjść z edycji. (patrz punkt 3- edycja tekstu)



2.1. Kasowanie pamięci:

Aby skasować całą zawartość jednej pamięci należy wybrać numer pamięci a następnie nacisnąć jednocześnie [ALT] i [DELETE]



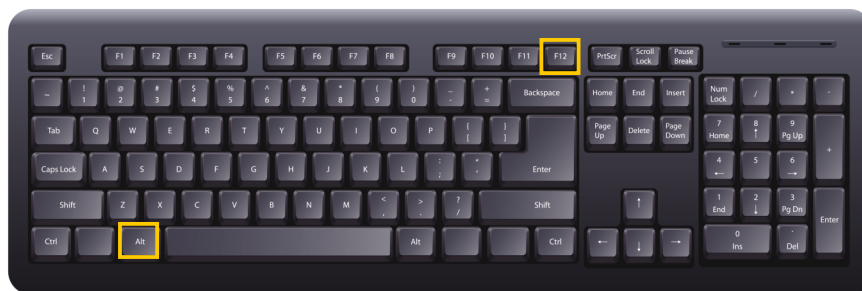
3. EDYCJA TEKSTU:

3.1. Edycja tekstu:

Aby edytować określoną pamięć wyświetlacza należy najpierw wybrać żądaną pamięć (przyciski F1-F7 - patrz punkt 2 - pamięci wyświetlacza). Rozpoczęcie trybu edycji tekstu odbywa się poprzez jednoczesne wciśnięcie klawiszy [lewy ALT] oraz [F12].

Wyświetlacz na uruchomienie trybu edycji zareaguje wyświetlaniem w prawym dolnym rogu numeru pamięci (np. F2). Zawsze gdy wyświetlany jest ten znak oznacza to, że wyświetlacz jest w trybie edycji. Tekst edytuje się tak samo jak na komputerze. Pisany tekst jest bezpośrednio





Edycja tekstu:

- **uzyskanie polskich znaków:**

ą, ę, ś, ć, ó, ł, ż, - [prawy ALT] + a (ż - prawy ALT + x)

- **uzyskanie dużych liter:**

A - [SHIFT] + a

UWAGA

Tryb edycji nie uruchomi się przy włączonym klawiszu [CAPS LOCK]

3.2. Zatwierdzanie edycji/wyjście z edycji:

Po edycji tekstu należy go zatwierdzić klawiszem [ENTER]. Zatwierdzenie tekstu automatycznie zapisuje tekst w pamięci wyświetlacza.



4. ROTACJA TEKSTU:

4.1. Uruchamianie rotacji:

Tryb rotacji tekstu jest trybem, w którym wyświetlacz „przesuwa” w lewo tekst z wcześniej wybranej pamięci. Pozwala to na wyświetlanie większej ilości tekstu. Aby uruchomić tryb rotacji tekstu należy wybrać żądaną pamięć po czym nacisnąć jednocześnie klawisz [SHIFT] oraz [F12]. Aby wyjść z trybu rotacji należy użyć klawisza [ESC].

UWAGA

Tryb rotacji nie uruchomi się jeżeli wyświetlacz będzie w trybie edycji

Tryb edycji nie uruchomi się w trybie rotacji.

Tryb rotacji nie uruchomi się przy włączonym klawiszu [CAPS LOCK]



4.2. Szybkość rotacji:

Użytkownik może wpływać na szybkość przesuwanego tekstu.

Aby przyspieszyć przesuwanie się tekstu należy wejść w tryb rotacji i wcisnąć strzałkę w lewo

Aby zwolnić przesuwanie się tekstu należy w trybie rotacji wcisnąć strzałkę w prawo

Aby stworzyć efekt „przejeżdżania” tekstu, wstawić puste znaki [SPACJA]. Znaki należy wstawiać tak długo aż edytowany tekst przesunie się zupełnie w lewo, tak że będzie już widoczny.



4.3. Zatrzymanie rotacji:

Zatrzymanie rotacji tekstu powoduje klawisz [ESC]

